|  |  |
| --- | --- |
| **INSTRUMEN PERUBAHAN PELAKSANAAN KAGIATAN PEMBELAJARAN MATEMATIKA**  **IMPLEMENTASI APLIKASI MARLIN** | |
| NAMA SEKOLAH | : |
| NAMA GURU | : |
| TOPIK PELAJARAN | : |
| KELAS/SEMESTER | : |
| HARI/TANGGAL/JAM | : |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KEGIATAN PEMBELAJARAN SEBELUM APLIKASI MARLIN | URAIAN KEGIATAN | KEGIATAN PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN APLIKASI MARLIN | URAIAN KEGIATAN |
| PENDAHULUAN | * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… | **PENDAHULUAN** | * Mathgames * Brainstorming * Quiz * Handout |
| KEGIATAN INTI | * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… | **KEGIATAN INTI** | * Presentasi Materi pelajaran * Pembagian Kelompok * Presentasi Siswa * Bermain peran |
| PENUTUP | * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… * …………… | **PENUTUP** | * Rangkuman materi pelajaran * Pemberian tugas rumah * Refleksi |
| CATATAN: | | | |